



GUIDE ÉTÉ PING



#FFTopérationétéping



SOMMAIRE

PRÉSENTATION DE L'OPÉRATION

RÈGLEMENT - LES DOTATIONS

LICENCES, E-PASS ÉTÉ PING, TOURNOIS

SCRIPT EMPLOI ÉTÉ PING

PRATIQUE EXTÉRIEURE INTÉRIEURE

FICHE #1 Ping collectif sur 1 table

FICHE #2 Ping collectif sur 12 tables

FICHE #3 Tests Eval'Ping

COMPÉTITION

FICHE #4 Match amical par équipes

FICHE #5 Tournoi interne du club

FICHE #6 Concours interne au club : de jonglage, Trick Shot...

FICHE #7 Tournoi d'été en intérieur/extérieur

FICHE #8 Défis virtuels inter club

FICHE #9 Jouer en apprenant les règles

PING EN EXTÉRIEUR

FICHE #10 Séance club - Ping Santé

FICHE #11 Animation sur la table publique de la commune

FICHE #12 Tournoi avec les règles du TTX

FICHE #13 Animation/Tournoi type «Racketlon»

FICHE #14 Animation sur le parking d'un magasin de sport

FICHE #15 Séance MJC, Quartier, Ephad...

FICHE #16 Tournoi de camping, centre de vacances

FICHE #17 Tournoi chez l'habitant

FICHE #18 Tournoi Inter club sur table publique

FICHE #19 Séance club - Ping Santé

FICHE #20 Séance club - Ping Santé

SCOLAIRES

- FICHE #21** Accueil de public scolaire
- FICHE #22** Premier pas pongiste
- FICHE #23** La caravane du ping
- FICHE #24** Prêt de matériel/animation

PRATIQUES ALTERNATIVES

- FICHE #25** Tournoi Hardbat/Sandpaper
- FICHE #26** Pratique de réalité virtuelle

LIEN SOCIAL

- FICHE #27** Records de ping / corde...
- FICHE #28** Réaliser une vidéo du club
- FICHE #29** Communication intra-club
- FICHE #30** La journée Olympique
- FICHE #31** Projection de vidéo de Ping sur grand écran ou soirée en visio
- FICHE #32** Concours de dessins des jeunes licenciés (4-9 ans)
- FICHE #33** Fan Club France des JO et JP Tokyo

IDÉES BONUS

- FICHE #34** Idées, bonus, en vrac



OPÉRATION

OBJECTIFS

1 action club réalisée = 1 victoire pour le tennis de table, ses licenciés et les futurs licenciés !

Pourquoi des idées de fiches actions?

Pour impulser, accompagner et soutenir les idées des clubs afin de relancer, dynamiser, recruter pour la rentrée ! Ces idées ne sont pas exhaustives. Vos idées et vos actions spécifiques rentreront dans l'Opération été Ping !

En effet, les clubs n'auront pas attendus le produit fédéral pour réaliser des actions et avoir des idées.

1 action club réalisée = 1 victoire pour le tennis de table

- Le club ouvre ses portes et propose une action tous publics, un entraînement, une compétition interne, une action classique, ou farfelue, mais du Ping !
- Le club veut participer mais ne sait que proposer ! Qu'il se laisse séduire par une fiche clés en main qui est loin de ses pratiques mais qui lui parle ! c'est une victoire et il rentre dans l'opération !
- Le club ne se retrouve pas complètement dans une fiche mais cette

dernière l'inspire ! Qu'il prenne les éléments qui lui font écho et qu'il présente une action en parallèle !

Que le club suive à la lettre une des fiches OU s'en inspire mais l'adapte OU propose complètement autre chose ! c'est une action donc une victoire pour le Ping !

Le club se sent ainsi valorisé très facilement. Il peut faire plusieurs actions différentes à partir du moment où il fait rayonner le TT !

Les actions menées par les clubs doivent permettre de relancer l'activité, de créer des licences (temporaires type Pass Tournoi, E-passPing...) ou annuelle pour la saison prochaine à partir de juillet 2021.

Les idées sont issues d'un collège de 30 personnes de tous les niveaux d'instance et de tous les territoires.

Les clubs qui se déclareront dans cette «Opération été Ping» se verront remettre des dotations et pourront gagner de nombreux autres cadeaux au mérite et au tirage au sort des actions menées (même pour les licenciés !).

ÉTÉ PING

FICHES ACTION

- Trois fiches sur le thème de faire jouer en fonction des moyens disponibles :
 - 1 table disponible, 2 tables disponibles, jouer, proposer les tests officiels du Ping Santé.
- Des fiches pour proposer de la compétition (inter-clubs ou intra club, individuelle, par équipes...).
- Des fiches pour proposer du ping en extérieur de la salle du club (loisirs, animation, compétition, TTX...).
- Des fiches pour proposer une activité avec les scolaires (découverte, cycle, PPP...).
- Deux fiches pour proposer une pratique alternative (Hardbat, E-sport).
- Six fiches pour proposer des activités à distance mais gardant le lien social des licenciés (labels, dossiers subventions et fonds de solidarité, club des supporter...).
- Des fiches avec des idées que l'on appellera Bonus.

Dernier rappel : ces fiches sont un guide, elles peuvent être adaptées en fonction des caractéristiques locales, des possibilités offertes.

Vos idées spécifiques pour faire vivre votre club sont également comptabilisées !

PRÉCAUTIONS SANITAIRES

- Quelles que soient les actions menées, en intérieur ou extérieur, avec des pongistes licenciés ou du grand public, pensez à :
 - Être attentifs aux protocoles sanitaires anti-covid 19, notamment en limitant les contacts rapprochés et en mettant à disposition du gel désinfectant pour l'utilisation du matériel collectif (voir sur le site FFTT les affiches réalisées sur ce sujet)
- Faire respecter les gestes barrières aux participants
- Inciter les participants à vos actions à une reprise en douceur de la pratique sportive, surtout pour ceux l'ayant stoppée depuis plusieurs mois, et particulièrement s'il y a répétition de matchs lors d'un tournoi.



RÈGLEMENT

L'Opération été Ping 2021 est une action fédérale ouverte à tous les clubs affiliés à la FFTT du 9 juin au 30 septembre 2021.

L'objectif de cette opération est de relancer une dynamique d'activité Tennis de Table dans les clubs pour :

FAIRE JOUER dès la reprise, tout l'été et à la rentrée PROMOUVOIR le tennis de table pour garantir une reprise réussie.

RECRUTER les anciens licenciés et les nouveaux.

Tous les clubs qui s'engageront en réalisant 2 actions dont 1 grand public recevront une dotation automatique de matériel, de bons d'achats à la boutique fédérale, de licences offertes (part fédérale), de goodies...

Trois phases sont à identifier dans cette opération dont voici le règlement :

Phase 1 : Inscription par les clubs

(du 9 juin au 31 août 2021)

a) Le club s'inscrit sur son Espace Mon club dans la rubrique Promotion – E-pass été Ping (L'engagement de cette inscription engage le club à proposer deux actions minimum (dont 1 grand public) entre le 9 juin et le 31 août 2021).

b) Le club déclare son (ses) action(s) au fil de leur programmation en remplissant le Google Forms envoyé par la Fédération aux clubs inscrits sur l'Espace Mon club rubrique E-pass été Ping.

c) le club peut s'appuyer sur le guide/catalogue d'animations proposé par la FFTT et s'engage à mettre en place au moins deux actions entre le 9 juin et le 31 août.

Phase 2 : Pendant l'Opération été Ping

(du 9 juin au 22 septembre 2021)

a) déclarer son événement sur les réseaux sociaux avec le hashtag #FFTTopérationétéping

b) donner le lien d'inscription aux participants (flash code) pour qu'ils s'inscrivent à l'action (c'est le participant qui s'inscrit directement dans l'action proposée par le club). Le flash code est valable pour une personne durant toute la durée de l'opération pour le même club. Il doit à nouveau utiliser le flash code pour une action menée par un autre club.

c) dans le cas de tournois internes, ou de tournois à plusieurs clubs pouvant engager des points classement, une homologation est à demander à la Ligue, et un juge -arbitre sera nécessaire pour saisir les parties jouées et qu'elles puissent être comptabilisées pour le classement

Phase 3 : Après l'action réalisée et à la fin de l'opération été Ping

(en fonction de la date des actions)

Publier une photo sur les réseaux sociaux avec le même hashtag #opérationétéping du jour de votre opération montrant la dynamique que vous avez créée, indiquez le nombre de participants !

Pour recevoir la dotation complète, le club, après les 2 premières actions obligatoires réalisées, doit envoyer une photo ou un article de presse de chaque action avec son nom et son n° du club et un court récapitulatif et notamment le nombre de participants par mail : eteping@fftt.email

LES DOTATIONS

Dotation pour tous les clubs s'engageant dans l'opération !

1) À l'inscription déclarative du club :

- Du matériel du tennis de table d'intérieur (30 balles) et d'extérieur (6 raquettes)
- Affiches de promotion des événements été ping

2) Après la réalisation de 2 actions dont 1 grand public

- Un package de la part fédérale offerte sur des nouvelles licences promotionnelles et traditionnelles dans un maximum 20 licences promotionnelles et 3 licences traditionnelles
- 150 € de bons d'achat pour des T-Shirts à la boutique fédérale vous permettant de doter vos bénévoles ou vos participants de vos actions
- Des goodies à offrir aux participants des actions

3) À l'issue des actions réalisées :

Trois types de récompenses :

Tirage au sort des clubs ayant réalisé une action (juin, juillet, août et septembre)

Tirage au sort des nouveaux licenciés (juillet, août, septembre)

Concours au mérite des clubs (nombre de nouvelles licences et taux de renouvellement)

Règlement du tirage au sort des clubs

- 10 clubs tirés au sort chaque mois pour un bon d'achat de 100 €
- 8 clubs tirés au sort pour gagner une table Cornilleau 640 (3 clubs de -50 licenciés, 3 clubs de 50 à 90 licenciés et 2 clubs de + de 90 licenciés)

- Un super tirage au sort le 1^{er} octobre pour les clubs ayant réalisé une opération par mois pendant 4 mois : 2 tables Cornilleau 840 wood pour 1 club de chaque catégorie de licenciés)

Règlement des tirages au sort pour les licenciés

- 50 bons d'achat d'une valeur de 50 € (boutique fédérale) chaque mois
- Un super tirage au sort le 1^{er} octobre pour 8 nouveaux licenciés promos ou tradis qui se verront offrir une table Cornilleau d'extérieur

Règlement spécifique du concours au mérite des clubs :

1) Comptabilisation de toutes les nouvelles licences réalisées à partir du 1^{er} juillet : pass-tournois, e-passping été, promotionnelles et traditionnelles.

2/ Points attribués en fonction de la licence :
10 points par nouvelle licence traditionnelle
5 points par nouvelle licence promo
1 point par Pass Tournoi ou e-passping été réalisé.

3) Un nombre de point supplémentaire attribué selon le taux de renouvellement des licences 2020-2021. (ex. : 70 % de renouvellement = 70 points).

Dotation du concours au mérite des clubs :

- 3 catégories de clubs (à partir des chiffres au 30 juin 2020)
Les clubs de -50 licenciés : 250 € de bons d'achat aux 40 meilleurs clubs
Les clubs de 51 à 90 licenciés : 250 € de bons d'achat aux 40 meilleurs clubs
Les clubs de plus de 90 licenciés : 200 € de bons d'achat aux 10 meilleurs clubs



LICENCES, E-PASS ÉTÉ PING, TOURNOIS

E-PASS ÉTÉ PING

- **Prise du e-Pass Été Ping**
du 9 juin au 22 septembre
 - inscription du club à l'opération e-Pass Été Ping
 - inscription individuelle du participant, choix du club - validation par le club
 - Inscription pour les clubs
 - jusqu'au 30/6/21: SPID
 - à partir du 12/7/21: SPID 2
- Inscription pour les participants - formulaire Internet
Procédure détaillée à consulter

Toutes actions en club
Tournois loisirs
(sans échange de points)

LICENCES TRADITIONNELLES ET PROMOTIONNELLES

- **Prise de licence**
Par les clubs
Modalités d'inscription détaillées
- jusqu'au 30/6/21: SPID
- du 30/6 au 12/7/21 : formulaire
- à partir du 12/7/21: .SPID2
- *formulaire en cas de difficulté*
- **Validité des licences 2020/2021**
Restent valables pendant toute l'opération été ping
Assurance si licence renouvelée avant le 15 octobre

Toutes actions en club
Tournois loisirs (sans échange de points)
+ Compétitions/Tournois homologués

LICENCES ÉVÉNEMENTIELLES

- **Prise de licence**
Par les ligues et les comités
Modalités d'inscription habituelles
- Opérations type Ping Tour**

TOURNOIS HOMOLOGUÉS «ÉTÉ PING»

- **Homologation**
Tous niveaux (toutes régions et étrangers),
gérée par les ligues
Du 9/6 au 22/9/21
Gratuite / Coefficient 0.5
Grade du JA défini par les ligues
Modalités :
- jusqu'au 30/6/21: SPID
- à partir du 12/7/21 : SPID 2
- **Public**
*Tous joueurs licenciés (France entière),
avec certification médicale
- jusqu'au 30/6/21: licences tradi 20/21
- à partir du 1/7/21: licences 20/21 et 21/22
* Joueurs étrangers: avec Pass tournoi
- **Prise en compte des performances**
De tous les résultats des licenciés en France,
sur la base du dernier classement officiel
- jusqu'au 30/6/21 : remontée des résultats
dans SPID
- à partir du 1/7/21 : remontée ultérieure
(parties seules par SPIDD – mode opératoire fourni)
- **Gestion JA**
 - Base SPID nationale à disposition des ligues au 30/6/21
 - Saisie locale pour les suivants
Mode opératoire à suivre



SCRIPT EMPLOI ÉTÉ PING

ACTION EMPLOI ÉTÉ PING

- **QUOI ?** Favoriser financièrement l'embauche de personnel sur l'été pour faire jouer et recruter
- 2 types de postes :
 - Encadrant en lien direct avec du public
 - Organisateur / gestionnaire logistique / hors encadrement de public
- CDD allant d'1 à 3 mois
- Aide financière : 1 400 € par mois de CDD sur la base d'un 35h/semaine
 - L'aide est proratisée en fonction du temps de travail
 - Le temps minimum de travail est de 24h par semaine
- **COMMENT ?**
- Avant :
 - S'inscrire sur le Google Forms dédié et joindre le contrat de travail et la copie de la carte professionnelle si le salarié est placé en situation d'encadrement de public
 - Pendant le contrat : le salarié réalise les actions et rend compte de l'activité sur le Google Forms Été Ping dédié
- **Après le contrat et dans les 15 jours suivants la fin du contrat**
- Envoi à l'adresse suivante eteping@fftt.email des éléments suivants
 - Titrer le mail «Emploi Été Ping»
 - Joindre
 - le bulletin de salaire
 - un rapport d'activité explicitant les actions menées, la plus-value et son évaluation (décrire rapidement les actions et joindre des photos)
 - Un RIB de l'association
- **La FFTT clôture la réception des pièces justificatives pour la mise en paiement au 15 octobre 2021.**



A close-up photograph of a person's hand holding a red table tennis paddle over a green table. In the background, another person is holding a yellow ball. The scene is brightly lit, suggesting an indoor sports facility.

**PRATIQUE
EXTÉRIEURE
INTÉRIEURE**



THÈME Pratique extérieure/intérieure

ACTION Ping collectif sur 1 table

OBJECTIFS Proposer une activité pongiste sous forme collective malgré la mise à disposition d'une seule table.



MODE OPÉRATOIRE

- Le club fait une demande de manifestation et d'utilisation de la table publique de la commune ou de la table extérieure de l'association avec la date et le créneau horaire.
- Le club fait la promotion de son évènement auprès de ces licenciés, clubs voisins et amis.
- En fonction du nombre de participants, organiser des jeux compétitifs individuels ou par équipes identifiées.
- Le jour de la manifestation, le club arrive 20 mn avant sur le lieu de pratique pour préparer l'espace, organiser le protocole sanitaire et préparer l'enregistrement joueurs ou des groupes nominatifs.
- Le club organise sa manifestation en ayant listé l'ensemble des participants, licenciés ou non.

N.B. : voir fiche méthodologique pour le référencement des non-licenciés.

Les oppositions d'équipes peuvent prendre plusieurs formes et se disputer sur plusieurs manches :

À l'indienne chaque joueur est numéroté, les «1» font un pt, le gagnant continue, le perdant est remplacé par le «2» et ainsi jusqu'à 11 pts pour une équipe. Attention quand un joueur fait un triplé il est remplacé.

En béret chaque joueur est numéroté, l'arbitre tire au sort un n° pour un pt en simple ou deux pour un pt en double jusqu'à 11 pts pour une équipe.

À l'italienne chaque joueur est numéroté, les «1» font une partie en 5 pts gagnants, les «2» leur succèdent alors en reprenant le score de leur coéquipier jusqu'à 10 pts pour une équipe, les «3» font de même jusqu'à 15 et ainsi de suite jusqu'au dernier membre des deux équipes.

En tournante éliminatoire avec complots quand les joueurs de chaque équipe sont répartis de chaque côté de la table et renvoient à tour de rôle jusqu'à la faute éliminatoire de l'un d'entre eux. Quand ne restent plus que deux joueurs, ils disputent une partie «finale» en 3 pts gagnants pour déterminer l'équipe gagnante sauf bien sûr s'ils appartiennent à la même !



MATÉRIEL UTILISÉ

- Tables publiques de la commune ou extérieures de l'association ;
- Balles (privilégier des balles plus lourdes spéciales Outdoor et/ou plus grosses) et séparations pour délimiter les espaces ;
- Raquettes initiation ou spéciales outdoor ;
- Table et chaises pour l'attente ;
- Matériel Covid (gel, désinfectant pour tables et raquettes prêtées).



MOYENS HUMAINS

- 2 encadrants pour la mise en œuvre de l'activité et l'accueil enregistrement des équipes.

N.B. : sous réserve d'acceptation par la municipalité et tout en respectant les consignes sanitaires en place au jour de la manifestation.



THÈME Pratique extérieure/intérieure

ACTION Ping collectif sur 2 tables

OBJECTIFS Proposer une activité pongiste sous forme collective avec seulement 2 tables à disposition.



MODE OPÉRATOIRE

- Le club fait une demande de manifestation et d'utilisation des tables publiques de la commune ou des tables extérieures de l'association avec la date et le créneau horaire.
- Le club fait la promotion de son événement auprès de ces licenciés, clubs voisins et amis.
- Chaque jour de l'animation, le référent club arrive 20 mn avant sur le lieu de pratique pour préparer l'espace, organiser le protocole sanitaire et préparer le matériel nécessaire aux non-adhérents.
- Le club organise son animation en ayant listé l'ensemble des participants licenciés ou non.

N.B. : voir fiche méthodologique pour le référencement des non-licenciés.

L'activité sur 2 tables peut prendre la forme suivante :

Tournoi ou jeux compétitifs permettant le double de personnes accueillies que sur la fiche 1 table :
Si le nombre de participants est supérieur à 4 :

Tournante éliminatoire sur la table 1 quand les joueurs sont répartis de chaque côté et renvoient la balle à tour de rôle en tournant jusqu'à la faute éliminatoire de l'un d'entre eux. Une partie finale en 3 pts gagnants clôture le jeu quand il ne reste que 2 éléments.

Dans le même temps les éliminés au gré de leur erreur se positionnent sur un côté de la table 2 où l'encadrant technique «le chinois» leur renvoie la balle chacun leur tour pour parfaire leur technique.
À l'issue de la finale T1 le vainqueur défie «le chinois» et/pour prendre sa place puis la tournante reprend...



MATÉRIEL UTILISÉ

- Tables publiques de la commune ou extérieures de l'association ;
- Balles (privilégier des balles plus lourdes spéciales Outdoor et/ou plus grosses) et séparations pour délimiter les espaces ;
- Raquettes initiation ou spéciales outdoor ;
- Table et chaises pour l'attente ;
- Matériel Covid (gel, désinfectant pour tables et raquettes prêtées).



MOYENS HUMAINS

- 2 encadrants pour la mise en œuvre de l'activité et l'accueil enregistrement des participants.

N.B. : sous réserve d'acceptation par la municipalité et tout en respectant les consignes sanitaires en place au jour de la manifestation.



THÈME Ping Santé

ACTION Tests Eval'Ping

OBJECTIFS Utiliser les tests d'évaluation de la forme mis en place par le CNOSF pour mettre/remettre les français en mouvement et les motiver à «se bouger».

Créer un kit «Eval'ping» (cagette, sac...) facile à transporter (en extérieur, dans des parcs, écoles, gymnases...) pour proposer des ateliers «Ping santé». Les tests doivent pouvoir se réaliser avec ou sans table et à l'intérieur ou l'extérieur afin de proposer une action la plus libre possible et répondre aux consignes sanitaires.



MODE OPÉRATOIRE

Chaque club doit se créer un «Kit Ping Santé» contenant tout le matériel nécessaire à la mise en place des tests d'évaluation de la forme pour n'importe quel type de public (4/7 ans, seniors, sportifs, personnes en situation de handicap, sédentaires...).

Ce «Kit Ping Santé» peut être composé des éléments suivants (Dynamomètre, planche de gainage, haltères, oxymètre de pouls, chronomètre) ainsi que d'un carnet/pochette contenant des exemplaires papiers des tests ou d'une tablette/ordinateur pour remplir directement les résultats.

Ce kit permet de pouvoir réaliser les tests dans n'importe quelle condition (Intérieur / extérieur / club / école / grand public / etc.)

Les tests ne doivent pas excéder une durée de 20 minutes.

Concernant la mise en pratique des tests, celle-ci peut être adaptée en fonction des ressources humaines du club :

- Un pratiquant à la fois / deux pratiquants à la fois ;
- Une personne dédiée à la notation des résultats ;
- Une personne dédiée à l'accueil.

L'avantage de ce «Kit Ping Santé» c'est :

- Une animation facile à mettre en place dans n'importe quel contexte et ne demandant pas de grands espaces ;
- Un kit pouvant être utilisé au sein du club pour tous les licenciés en début et fin de saison ;
- Une porte d'entrée vers le développement du «Ping Santé» et une fenêtre vers les milieux médicaux de votre territoire.

N.B. : voir fiche méthodologique pour le référencement des non-licenciés sur SPID «espace Mon club»



MATÉRIEL UTILISÉ

- Une cagette ou un sac sur roulettes (le Kit) ;
- Tables extérieures ou intérieures en fonction du contexte et si disponibilité ;
- Raquettes diverses, balles.



MOYENS HUMAINS

- Une personne pour accueillir les pratiquants ;
- Une personne pour noter les résultats des tests ;
- Une à deux personnes pour faire réaliser les tests.

N.B. : sous réserve d'acceptation par la municipalité et tout en respectant les consignes sanitaires en place au jour de la manifestation.



COMPÉTITION





THÈME Compétition

ACTION Match amical par équipes

OBJECTIFS Permettre à 2 ou 3 joueurs (type Coupe Davis) ou 4 joueurs d'un club de constituer une équipe et d'affronter avec comptage ou non des points classement 2 ou 3 ou 4 autres joueurs d'un club voisin.



MODE OPÉRATOIRE

Les 2 clubs se mettent d'accord sur le lieu, l'horaire de la rencontre et des niveaux de jeu des sportifs de l'équipe présentée et de la formule de compétition.

Le club recevant déclare la compétition en tournoi promotionnel sur son espace MonClub (SPID).

Lors de la rencontre, GIRPE est utilisé pour la saisie des résultats ou à défaut une feuille de match par équipes en accord avec le comité départemental pour la saisie des résultats *a posteriori*.

Par la déclaration d'un tournoi promotionnel, le comité et la ligue du lieu de compétition est informé et peut le cas échéant faire suivre une feuille de rencontre et saisir les résultats à l'issue de la rencontre.

Le coefficient éventuel pour marquer des points classement sera de 0,25 si la rencontre est considérée comme « officielle ».



MATÉRIEL UTILISÉ

- 1 ou 2 tables et des balles homologuées ;
- Matériel Covid.



MOYENS HUMAINS

- Les joueurs concernés ;
- Le club concerné peut mettre à disposition un juge-arbitre mais ce n'est que facultatif et il n'est pas indemnisé pour cette prestation.

N.B. : sous réserve d'acceptation par la municipalité et tout en respectant les consignes sanitaires en place au jour de la manifestation.



THÈME Compétition

ACTION Tournoi interne du club

OBJECTIFS Proposer une activité qui permette de faire jouer les licenciés du club sous forme de tournois mais aussi les membres de leurs familles et/ou leurs amis pour retrouver des moments conviviaux et faire pratiquer des non-licenciés.



MODE OPÉRATOIRE

Le club organise un tournoi interne dans ses infrastructures. Le club fait passer l'information auprès de ses licenciés de la tenue du tournoi interne.

Le club propose une inscription dans une ou plusieurs catégories possibles en fonction de son choix de tournoi.

Chacun des licenciés, des membres de leur famille, ou de leurs amis, s'inscrit dans une catégorie proposée par le club : licenciés compétiteurs, loisirs / non-licenciés / famille / amis / féminines / adultes / enfants / etc.

Divers formats sont envisageables et dépendants des conditions sanitaires d'accueil.

Quelques exemples :

- Formule coupe Davis 1 licencié/1 non-licencié :
- Tournoi des familles (2 membres de la même famille)
- Tournoi des copains (2 copains : possibilité de tournoi jeunes ou adultes ou mixtes)
- Tournoi 100% féminin
- Tournoi des entreprises
- Formule individuelle ou par équipe :
- Comptage classique
- Avec handicap en fonction des classements
- Formule intégrant des activités diverses :
- Pétanque
- Palet
- Molkky
- Echecs...

N.B. : voir fiche méthodologique pour le référencement des non-licenciés



MATÉRIEL UTILISÉ

- Les tables de tennis de table du club. ;
- Balles de tennis de table.
- 1 ordinateur avec excel ;
- Table, chaises et matériel Covid (gel, désinfectant pour tables, raquettes et matériel commun).



MOYENS HUMAINS

- Bénévoles du club pour l'organisation ;
- Possibilité de se faire aider d'un juge-arbitre ou d'arbitres.

N.B. : sous réserve d'acceptation par la municipalité et tout en respectant les consignes sanitaires en place au jour de la manifestation.



THÈME Compétition

ACTION Concours interne au club : de jonglage, Trick Shot...

OBJECTIFS Proposer une activité qui permette de faire s'entraîner ses licenciés chez eux sur des thématiques techniques et/ou fun. Cela permet aussi de créer une dynamique compétitive de club sans se regrouper.



MODE OPÉRATOIRE

Le club organise le contenu de son concours et le timing des jeux (ici 1mn mais c'est indicatif) :

- Concours de jonglage sur la tranche de la raquette en 1mn ;
- Concours de jonglage CD, ou R, ou en alternance en 1mn ;
- Concours de rebonds contre le mur en 1mn ;
- Concours de trick shot sur la table de ping personnelle ou sur un type de table à la maison (envoyer la balle avec la raquette contre le mur et qu'après rebond, elle aille dans une casserole, un saladier...);
- A vous d'être créatif en fonction du matériel à disposition des licenciés.

Le club fait passer l'information auprès de ses licenciés de la tenue du tournoi interne.

Le club propose une inscription dans une ou plusieurs catégories possibles en fonction de son choix de concours.

Chacun des licenciés, des membres de leur famille, ou de leurs amis, s'inscrit dans une catégorie proposée par le club.

Organiser le concours sur des temps définis en visio (les créneaux du club), ou faire envoyer les vidéos des licenciés à un membre du club désigné.

N.B. : voir fiche méthodologique pour le référencement des non-licenciés



MATÉRIEL UTILISÉ

- Les tables de tennis de table ou personnelles des licenciés ;
- Balles de tennis de table personnelles ;
- 1 ordinateur avec internet pour les participants et l'animateur du club.



MOYENS HUMAINS

- Bénévoles du club pour l'organisation.

N.B. : sous réserve d'acceptation par la municipalité et tout en respectant les consignes sanitaires en place au jour de la manifestation.



THÈME Compétition

ACTION Tournoi d'été en intérieur/extérieur

OBJECTIFS Proposer un tournoi d'été aux licenciés et non-licenciés locaux pendant tout l'été. Possibilité de faire au club s'il est ouvert ou en extérieur.



MODE OPÉRATOIRE

Le club propose un ou plusieurs tournois tout au long de l'été pour les adhérents du club et les vacanciers.

Proposer le tournoi au club s'il peut être ouvert, le proposer en extérieur en lien avec la Mairie et un lieu pour disposer plusieurs tables, disposer les tables chez un particulier ou un professionnel pouvant mettre à disposition un hangar, un parking, un champ ou prairie tondue, un espace dans un camping local...

Le club fait passer l'information auprès de ses licenciés de la tenue du tournoi (dates, lieux, inscriptions...).

Le club propose une inscription dans une ou plusieurs catégories possibles en fonction de son choix de tournoi (licenciés, non-licenciés, enfants, familles...).

Après les inscriptions, le club propose la formule qui peut varier à chaque date en fonction du nombre de tableaux et de participants.

Divers formats sont envisageables et dépendants des conditions d'accueil.

Quelques exemples :

- Formule par équipes coupe Davis ou relai ou autre
- 1 licencié/1 non-licencié
- Tournois des familles, des amis, des filles, (2 membres de la même famille)
- Formule individuelle :
- Comptage classique
- Avec handicap en fonction des classements
- Formule intégrant des activités diverses :
- Pétanque
- Palet
- Mölkky
- Echecs...

N.B. : voir fiche méthodologique pour le référencement des non-licenciés



MATÉRIEL UTILISÉ

- Les tables de tennis de table du club ou d'une structure extérieure ;
- Balles de tennis de table (outdoor si activité de plein air) ;
- 1 ordinateur avec excel pour gestion des tableaux de la compétition.



MOYENS HUMAINS

- Bénévoles du club pour l'organisation ;
- Possibilité de se faire aider d'un juge-arbitre ou d'arbitres.

N.B. : sous réserve d'acceptation par la municipalité et tout en respectant les consignes sanitaires en place au jour de la manifestation.



THÈME Compétition

ACTION Défis virtuels inter club

OBJECTIFS Proposer aux clubs de se confronter amicalement sur des défis virtuels afin de reprendre un esprit de compétition/duel.

Proposer aux joueurs de se confronter à des défis pongistes leur permettant d'améliorer leur habileté technique.



MODE OPÉRATOIRE

- X clubs peuvent se réunir pour réfléchir à une formule de défi à faire de manière individuelle chacun de son côté.
- Définir une date de compétition par visio pour créer une émulation avec des spectateurs qui pourront venir assister en visio à la compétition (facebook live)
- Déterminer le nombre de défis et la constitution des équipes de chaque club. (Ex. : Un joueur de chaque catégorie à dispatcher dans les 6 défis)

- Une fois les défis décidés (Idées de défis : jonglages, trick shot, travail physique + habileté, sauts à la corde...), chaque club positionne un joueur de son équipe sur un défi.
- Pour éviter que la visio soit trop longue (Ne pas dépasser 2h), il sera peut-être important de réaliser des défis en amont en vidéo (Ne pas les réaliser en direct live)
- Essayer de lier une intervention d'un professionnel avec la visio défi pour terminer l'action (Un joueur pro, un entraîneur réputé, etc.)



MATÉRIEL UTILISÉ

- Trouver des défis avec du matériel à la disposition des joueurs dans une maison (verres / couverts / raquette / table / etc.) ;
- Chaque joueur doit avoir un PC et une bonne connexion internet pour participer au live ;
- Le club doit avoir une plateforme de visio (zoom / teams...);
- Un logiciel de montage vidéo éventuellement pour les défis réalisés en amont de la visio.



MOYENS HUMAINS

- Les joueurs de chaque équipe ;
- Un responsable de chaque équipe (entraîneur ?) qui va réguler la fluidité de la visio dans son équipe ;
- Un «modérateur» capable de gérer la diffusion en direct et le salon vidéo ;
- Un «monteur vidéo» connaisseur pour faire du montage vidéo rapidement.

N.B. : Retrouvez ci-contre l'exemple d'un règlement type pour ce genre d'action. Défis réalisés lors du 1^{er} confinement entre 12 clubs français - partage de bonne pratique du club de SQY Ping (78).

RÈGLEMENT DÉFIS VIRTUELS

OBJECTIF

Avec cette compétition, nous souhaitons apporter du fun à cette période particulière pour le ping, et plus généralement le sport. Le Covid nous empêche de faire des compétitions de tennis de table pour les amateurs ? Nous nous adaptons et créons un évènement qui permettra l'espace de 2 heures de se retrouver, tous ensemble, pour proposer des défis autour du tennis de table.

PARTICIPATION DES CLUBS

Chaque club souhaitant participer doit s'assurer de la réalisation des défis par les membres de son club, qu'il aura au préalable choisi pour représenter son club. Notamment, s'assurer que les joueurs devant être présents en live le seront bien.

Pour montrer la diversité des clubs présents à cet évènement, nous allons réaliser un mini clip vidéo présentant tous les clubs. Pour cela, chaque club devra envoyer avant samedi 4 septembre 2021 une mini vidéo de 10 secondes avec un joueur du club en maillot présentant le club de la manière suivante : nom du club, région où se situe le club, et une phrase sur la dynamique du club.

COMPOSITION DES ÉQUIPES

Les équipes devront être composées de 6 personnes. Dans la mesure du possible, il faut trouver un joueur de chaque catégorie (Poussin / Benjamin / Minime / Cadet / Junior / Senior). Cependant, pour éviter d'exclure des clubs qui ne seraient pas en mesure de créer cette équipe, il sera possible de remplacer une des catégories par une catégorie la plus proche (Ex. : Si pas de poussin, vous pouvez mettre deux benjamins).

De plus, nous donnerons des points bonus pour les équipes ayant au moins une féminine.

DÉROULEMENT DE LA COMPÉTITION

6 défis seront proposés lors de cet évènement. Les poussins auront leur propre défi tandis que les autres défis pourront être réalisés par n'importe quelle catégorie. D'ailleurs, chaque club aura le choix de placer le joueur qu'il souhaite sur chacun des défis. Pour éviter une visio trop longue et peu dynamique, il a été décidé que seulement 2 défis se réaliseraient en live. Les autres devront être enregistrés en amont (cf. planning). Chaque vidéo envoyée intégrera un clip vidéo qui sera diffusé pendant la visio. Pour cela, votre vidéo ne devra pas dépasser 20 secondes et vous ne devrez envoyer que votre meilleur essai.

Pour les 2 défis en live, il sera demandé à chaque participant de se connecter 10 minutes en avance sur le zoom et de patienter dans la salle d'attente. Ensuite, un ordre de passage sera établi et chacun passera en live pour réaliser son défi. Le meilleur des résultats sera retenu. Ces joueurs devront bien préparer leur visio pour que l'épreuve reste dynamique.

LISTE ET EXPLICATION DES DÉFIS

Défi Poussin (Enregistrement) : Le jeune devra en 20 secondes réaliser le plus possible d'allers-retours assis/debout en maintenant une balle sur sa raquette. Il faut que les fesses touchent par terre et qu'ensuite les jambes soient tendues pour valider un essai. Si la balle tombe, il faut se remettre jambes tendues mais le comptage ne retombe pas à 0.

Points = Nombre d'enchaînements réalisés

RÈGLEMENT DÉFIS VIRTUELS

Défi 2 (LIVE) : Après avoir au préalable installé 5 verres en plastique de même taille sur une surface plane, et y avoir mis de l'eau, le joueur aura 30 secondes pour faire passer une balle d'un verre à l'autre en soufflant dessus. Il aura le droit de faire des allers-retours des 5 verres. Les points attribués correspondront au nombre de verres dans lesquels la balle est allée. Si la balle tombe, vous devez recommencer de 0 du premier verre.

Points = Nombre de verres visités par la balle

Défi 3 : (LIVE) : Après avoir au préalable réalisé l'installation du trick shot, le joueur devra le réaliser le plus de fois possible en 30 secondes en direct. Pour l'installation, le joueur devra se mettre sur une surface plane, réaliser un filet avec des rouleaux de papier toilette, et mettre un verre en plastique (25 cl) vide derrière le filet. Le joueur devra faire rebondir la balle avant le filet, après le filet et elle devra tomber directement dans le verre. Le comptage de points se fera sur le nombre de fois où le trick shot est réussi en direct.

Points : Nombre de balles rentrées dans le verre en respectant la règle en 30 secondes

Défi 4 (Enregistrement) : Lancer la balle sur une surface plane et passer le plus de fois possible la main en dessous de la balle sans la toucher. Il n'y a le droit de passer la main qu'une seule fois par rebond au-dessous de la balle.

Points : Nombre de passages de la main sans toucher la balle

Défi 5 (Enregistrement) : Le défi jonglerie est notre défi le plus compliqué. Le joueur devra essayer d'aller le plus loin possible dans les épreuves proposées sans faire tomber la balle. 2 points par épreuve réalisée à la suite seront attribués au joueur. Voici les épreuves à réaliser dans cet ordre précis :

- Rebond simple (3 fois)
- Rebond en passant la main autour de la balle (3 fois)
- Jongle sur la tranche en repassant par la raquette (3 fois)
- Jongle sur le manche en repassant par la raquette (3 fois)
- Amortir la balle (3 fois)
- Faire passer la balle d'une plaque à l'autre sans la faire rebondir (3 fois)
- Jeter la balle en l'air, lui donner du spin et la faire tourner sur les ongles (1 fois)
- Reprendre la balle à la main, la lancer dans la raquette pour lui donner du spin et l'amortir (1 fois)

Points : 2 points par étapes réalisées

Défi 6 (Enregistrement) : Le joueur doit s'accrocher une raquette au pied et tenir l'autre à la main, et il doit se faire des jongles en alternant Pied/Main.

Points : Nombre d'échanges entre pied et main

POINT BONUS : 5 Points si une fille ou plus dans l'équipe

RENCONTRE AVEC UN PRO

À la fin de la visio, il y aura une rencontre avec un ou plusieurs professionnels. Cela permettra à nos adhérents d'avoir un échange avec eux. Toujours dans un souci de fluidité de l'évènement, les questions seront à envoyer deux jours avant pour que les entraîneurs qui organisent puissent travailler sur un enchaînement de questions à poser.

ORGANISATION VISIO

La visio se fera par Zoom. Il faut que chaque personne ayant à faire une apparition sur le Zoom (Entraîneurs, joueurs devant réaliser le défi, Invités, etc.) aient testé Zoom à l'avance. Pour ceux souhaitant suivre la compétition en visio, elle sera diffusée en direct sur Facebook. Un compte spécial sera créé dès lundi pour que chacun ait le temps de le demander en ami.



THÈME Compétition

ACTION Jouer en apprenant les règles

OBJECTIFS Proposer une activité accessible, ludique et pédagogique pour tout public (jouer en faisant connaître les règles du jeu)



MODE OPÉRATOIRE

Le club fait une demande d'animation pongiste et d'utilisation de l'espace public avec le jour et le créneau horaire.

Le club fait la promotion de son évènement auprès de l'ensemble des populations connues mais également des réseaux accessibles.

Chaque jour de l'animation, le référent club arrive 20 mn avant sur le lieu de pratique pour préparer l'espace, organiser le protocole sanitaire et préparer le matériel nécessaire aux non-adhérents.

Le club organise son animation en ayant listé l'ensemble des participants.

Les principales règles du tennis de table seront abordées en simulant une partie (match).

Seront abordés les thèmes :

- Les types de raquette du choix initial et période d'adaptation ;
- Manche en 11 points avec 2 points d'écart ;
- Le service en simple et en double ;
- La balle à remettre ;
- Les conseils aux joueurs ;
- Il est important de rendre l'activité ludique et attrayante.

N.B. : voir fiche méthodologique pour le référencement des non-licenciés



MATÉRIEL UTILISÉ

- Table TT ou petite table avec filet et marqueur ;
- Apporter balles ;
- Apporter raquettes initiation ;
- Table et chaises ;
- Matériel Covid (gel, désinfectant pour tables et raquettes prêtées).



MOYENS HUMAINS

- 2 encadrants pour la mise en œuvre du ping et pour l'accueil enregistrement des pratiquants.

N.B. : sous réserve d'acceptation par la municipalité et tout en respectant les consignes sanitaires en place au jour de la manifestation.



PING EN EXTÉRIEUR





THÈME Pratique extérieure

ACTION Séance club - Ping Santé

OBJECTIFS Proposer une activité pongiste extérieure pour un public senior mixte avec un besoin santé d'exercice physique.

Mettre les tables en extérieur proche de la salle du club ou sur une place publique de la commune un peu abritée du vent (arche, marché couvert...)



MODE OPÉRATOIRE

Le club fait une demande d'animation pongiste et d'utilisation de l'espace public avec le jour et le créneau horaire.

Le club fait la promotion de son événement auprès de l'ensemble de la population senior de la ville avec le concours des services de la municipalité.

Chaque jour de l'animation, le référent club arrive 20 mn avant sur le lieu de pratique pour préparer l'espace, organiser le protocole sanitaire et préparer le matériel nécessaire aux non-adhérents.

Le club organise son animation en ayant listé l'ensemble des participants

Le tennis de table se pratique majoritairement à 4/table pour une sollicitation cardio-vasculaire moyenne : en double posté ou alterné, en croisé ou en ligne, 1 balle sur 2 en passes amicales ou en points comptabilisés. Pour une visée de stimulation musculaire les joueurs peuvent évoluer avec un lest sur le bras non-habituel, une raquette dans chaque main, une assise sur un Swissball, un appui au sol sur une balle molle de tennis.

N.B. : voir fiche méthodologique pour le référencement des non-licenciés



MATÉRIEL UTILISÉ

- Table usée du club roulante de préférence en un seul bloc ;
- Balles (privilégier des balles plus lourdes spéciales Outdoor et/ou plus grosses) ;
- Raquettes initiation ou spéciales Outdoor ;
- Table et chaises pour l'attente et les pauses nécessaires au confort respiratoire des pratiquants ;
- Matériel Covid (gel, désinfectant pour tables et raquettes prêtées).



MOYENS HUMAINS

- 2 encadrants pour la mise en œuvre du ping et pour l'accueil enregistrement des pratiquants.

N.B. : sous réserve d'acceptation par la municipalité et tout en respectant les consignes sanitaires en place au jour de la manifestation.



THÈME Ping en extérieur

ACTION Animation sur la table publique de la commune

OBJECTIFS Faire jouer les pratiquants du club et promouvoir l'activité auprès de nouveaux publics.
Investir l'espace public pour faire de la promotion de l'activité et utiliser les espaces autorisés.



MODE OPÉRATOIRE

Le club fait une demande d'animation pongiste et d'utilisation de l'espace public avec le jour et le créneau horaire.

Le club fait la promotion de son évènement à proximité de l'espace (affichage, dans les commerces, associations de quartier).

Chaque jour de l'animation, le référent du club arrive 20 mn avant sur le lieu de pratique pour préparer l'espace, organiser le protocole sanitaire.

Le club organise son animation en fonction du nombre de personnes présentes et liste l'ensemble des participants :

Démonstration des licenciés en privilégiant le jeu spectaculaire (vitesse de jeu, obstacles, jeu à distance...) avec observation du public présent.

Participation des nouveaux publics avec échanges contre les licenciés et/ou réalisation de jeux compétitifs

Possibilité de prévoir du matériel pour faire participer le public.

N.B. : voir fiche méthodologique pour le référencement des non-licenciés.



MATÉRIEL UTILISÉ

- Table extérieure présente dans la commune ou apporter une table du club ou d'un licencié du club prêt à la mettre à disposition ;
- Raquettes outdoor pour prêter, balles, cibles ;
- Tables, chaises et matériel ;
- Covid (gel, désinfectant pour table et raquettes).



MOYENS HUMAINS

- Bénévoles ou éducateurs (2) ;
- Joueurs du club (2 à 4, en fonction du temps de séance et des conditions sanitaires).

N.B. : sous réserve d'acceptation par la municipalité et tout en respectant les consignes sanitaires en place au jour de la manifestation.



THÈME Pratique extérieur - Compétition alternative

ACTION Tournoi avec les règles du TTX

OBJECTIFS Proposer un tournoi en extérieur aux licenciés ou non-licenciés du secteur géographique. Les règles sont celles du TTX, pratique que la Fédération Internationale souhaite développer pour une pratique fun en extérieur.



MODE OPÉRATOIRE

Le club doit disposer de tables publiques dans un parc voisin ou pouvoir mettre ponctuellement les tables de son club sur le parking de la salle ou à proximité.

Les tables de formes différentes ou mini-tables avec un filet amovible ou de son choix sont possibles également ! Ne pas se contraindre pour cette action.

La demande pour déplacer les tables du club peut être demandée à la municipalité.

Fixez une date ou plusieurs dates, communiquez sur les réseaux sociaux pour favoriser l'inscription de non-licenciés et demander à la mairie d'informer localement dans les associations locales ou sur les panneaux de la mairie.

Organisez la formule du tournoi en fonction du nombre de participants inscrits mais restez ouverts à la possibilité d'accueillir à la dernière minute surtout si cet événement se déroule dans l'espace public.

N.B. : voir fiche méthodologique pour le référencement des non-licenciés.



MATÉRIEL UTILISÉ

- Tables d'extérieur, tables du club placées en extérieur ponctuellement, tables publiques ou autres ;
- Raquettes au choix du joueur, prévoir des raquettes d'initiation à prêter ;
- Balles du club ou des balles outdoor comme il en existe désormais ;
- Tables, chaises, matériel pour protocole Covid.



MOYENS HUMAINS

- 2 personnes pour la gestion du tournoi sur place dont un qui accueille et gère le protocole sanitaire.

N.B. : sous réserve d'acceptation par la municipalité et tout en respectant les consignes sanitaires en place au jour de la manifestation.

RÈGLES DU TTX – VERSION FRANÇAISE

Tout ce que vous devez savoir pour jouer au jeu de TTX

SERVICE : Une arme pour gagner !

1) Pour commencer votre match, décidez qui commencera à servir, soit en tirant à pile ou face, soit en jouant au jeu de «pierre, papier, ciseaux» contre votre adversaire.

2) Le gagnant du tirage au sort peut choisir s'il souhaite servir en premier ou de choisir son côté préféré de la table. S'il choisit le service, son adversaire peut alors choisir de quel côté de la table il souhaite commencer.

3) Le début du service peut se faire de n'importe où dans son camp !

La balle doit rebondir une fois sur la table du côté du serveur, puis rebondir une fois du côté du relanceur... comme en vrai !

Il n'y a pas d'autres règles pour servir au TTX, vous pouvez donc faire du freestyle et servir à votre façon : ne pas lancer la balle, pas de hauteur de lancer et vous pouvez cacher le service derrière les bras, les jambes ou d'autres parties du corps... !

4) Tant que le service est effectué avant le le buzzer, le point est pris en compte.

Restez vigilant car votre adversaire peut servir quand vous n'êtes pas prêt !

LE JEU : Tout est permis ! de l'amour à la guerre – Mais respectez l'équité !

Les points du TTX se gagnent presque de la même manière que le tennis de table normal.

Un joueur marque un ou plusieurs points si :

- l'adversaire n'effectue pas un service ou un retour correct
- la balle passe la ligne de fond sans toucher la table mais touchée de volée par l'adversaire (touch)
- un adversaire fait obstruction à la balle ou frappe la balle deux fois de suite.

1 point est marqué lorsque :

- l'adversaire ne renvoie pas la balle au-dessus du filet
- l'adversaire n'effectue pas un service correct

2 points sont marqués lorsque :

- un service est gagnant (vous voyez, j'ai dit que c'était simple).
- Si vous, ou votre adversaire renvoie une balle que l'adversaire ne touche pas...

2 ou 4 points sont marqués avec le «Joker» !

Un joker vous donne la possibilité de marquer des points supplémentaires au moment où vous en avez le plus besoin. Pour activer la balle joker, un joueur doit dire «joker !» avant un service :

- 2 points sont marqués si le joueur qui a demandé son joker gagne le point.
- 4 points sont marqués lorsque vous demandez le «joker» et que vous réalisez un service gagnant ou une frappe gagnante.

Cependant, vous ne pouvez pas vous reposer sur vos lauriers en TTX. Vous ne savez jamais quand le jeu peut changer, et quand votre adversaire peut marquer des points !

Un risque élevé, une récompense élevée !

RÈGLES DU TTX – VERSION FRANÇAISE

Tout ce que vous devez savoir pour jouer au jeu de TTX

TEMPS DE JEU :

Préparez-vous pour un peu d'action ! TT X est limité dans le temps et intense

1) Un set de TTX dure 2 minutes (ou toute autre limite de temps qui vous convient lorsque vous jouez de manière décontractée) et est gagnée par le joueur ou la paire de joueurs qui obtient le plus de points, ou qui atteint une marge de 10 points en premier, dans les 2 minutes (ou la limite de temps fixée).

2) Un match est composé d'un nombre prescrit de sets, qui dépend du niveau de la compétition ou prescrit par les règles du tournoi ou de l'évènement dans lequel vous jouez.

Généralement, il s'agit de trois ou cinq sets, mais si vous passez simplement du temps avec votre famille et vos amis, vous pouvez le mélanger comme vous le souhaitez.

3) Faites du freestyle en fonction de vos capacités, votre temps, votre niveau d'énergie, etc.

Jusqu'à la mort !

4) En cas d'égalité de points à la fin du temps déterminé, les joueurs jouent un «rallye de mort subite» et le premier joueur à remporter le point remporte le set/match.

RESPECTEZ LES RÈGLES DU JEU : Il est tentant de se laisser emporter !

1) Dans l'esprit sportif de TTX, faisons-en sorte que ce sport reste amusant et agréable pour tous.

2) Comme le TTX est un sport axé sur le temps, la perte de temps par tout joueur n'est pas cool, et sera désapprouvé ! En cas de perte de temps par un joueur, l'arbitre peut attribuer n'importe quel nombre de points à l'adversaire, à sa propre discrétion.



THÈME Ping en extérieur

ACTION Animation/Tournoi type «Racketlon»

OBJECTIFS Proposer une activité pongiste extérieure pour les licenciés du club, avec découverte si le licencié le souhaite d'une autre activité de raquette, le tennis. Utiliser des espaces autorisés (terrain de tennis) pour proposer une activité «sport de raquettes» incluant le tennis de table.

TRIPLE OBJECTIFS Faire revenir nos adhérents sur la pratique
Faire de la promotion en ouvrant à tous
Créer du lien avec les autres associations de raquette de la ville

PRÉSENTATION

Le racketlon est né en Suède. Le racketlon est une discipline qui combine les quatre sports de raquette les plus joués au monde, c'est-à-dire le tennis de table, le badminton, le squash et le tennis. La discipline est arrivée en France en 2001. Une Association «Racketlon France» a été créée en 2015.



MODE OPÉRATEUR

Prise de contact avec les clubs de sports de raquettes de la ville (tennis / squash / badminton / TT / padel / etc.) ou alors proposer des sports alternatifs (speedball / speedminton / etc.) et organiser des créneaux «Racketlon» permettant à chacun de venir faire des matchs en faisant un set de chaque sport proposé.

Le lieu utilisé sera le terrain de tennis puisque c'est un endroit ouvert à la pratique sans limite de nombre car nous ne sommes pas sur la voie publique.

Pour fidéliser la population proposer un ou des créneaux fixes.

N.B. : voir fiche méthodologique pour le référencement des non-licenciés



MATÉRIEL UTILISÉ

Nécessité d'avoir :

- Un ou 2 terrains de tennis ;
- Une ou des tables «extérieur» pouvant être déplacées, et stockées au club de tennis ;
- Quelques chaises, séparations ;
- Matériel sanitaire Covid (gel ou solution désinfectante ; désinfectant pour tables, raquettes et balles prêtées).



MOYENS HUMAINS

- Le responsable Covid ;
- Une personne pour filtrer à l'entrée du complexe ;
- La personne gérant les matchs ;
- La personne gérant le prêt de matériel et sa désinfection.

AUTRES

- Partenariat avec le club de tennis.

N.B. : sous réserve d'acceptation par la municipalité et tout en respectant les consignes sanitaires en place au jour de la manifestation.



THÈME Ping en extérieur

ACTION Animation sur le parking d'un magasin de sport

OBJECTIFS Proposer une activité pongiste qui permette de faire découvrir le tennis de table aux personnes qui viennent dans le magasin choisi.
Proposer différents ateliers de découverte du tennis de table afin de faire jouer un maximum de personnes.



MODE OPÉRATOIRE

Le magasin met à disposition de 1 à 4 tables de tennis de table dans un endroit visible de toutes les personnes se rendant au magasin.

Les bénévoles du club se répartissent autour des tables afin de répondre aux personnes souhaitant découvrir le tennis de table.

Les bénévoles proposent des activités ludiques aux participants pour leur apprendre à taper dans la balle, réaliser des échanges et découvrir le sport.

À la fin de l'activité, les participants repartent avec une invitation pour réaliser quelques séances libres au sein de la structure du club réalisant l'animation (e-pass ping).

Dans le cas de plusieurs tables mises à disposition, un tournoi peut être organisé avec les clients du magasin, les salariés et/ou les licenciés du club.

N.B. : voir fiche méthodologique pour le référencement des non-licenciés



MATÉRIEL UTILISÉ

- 1 à 4 tables mises à disposition par le magasin ;
- Raquettes et balles de tennis de table ;
- Chaises pour l'attente ;
- Matériel Covid.



MOYENS HUMAINS

- Les joueurs concernés ;
- Au moins 2 personnes du club, l'une pour faire jouer les participants, l'autre pour l'accueil.

N.B. : sous réserve d'acceptation par la municipalité et tout en respectant les consignes sanitaires en place au jour de la manifestation.



THÈME Pratique externe

ACTION Séance MJC, Quartier, Ephad...

OBJECTIFS Proposer une activité tennis de table en découverte dans une structure extérieure au club et qui pourrait accepter cette pratique.



MODE OPÉRATOIRE

Prendre contact avec les structures ou associations locales pour leur proposer une animation ponctuelle ou régulière de tennis de table (Association de quartier, Maison de jeunes, structure d'accueil périscolaire, structure pour personnes âgées (Ephad...))

S'ils sont intéressés par une séance ou un cycle, définissez le contenu, les créneaux en fonction du type de public :

- Séance découverte en périscolaire ;
- Séance Ping Santé en Ephad ;
- Tournoi dans une maison de jeunes ou maison de quartiers (+ tournante, format TTX...).

Pour une action où l'intervenant est bénévole, il doit être formé (Animateur Fédéral, Entraîneur Fédéral ou +) et dans le cas d'un intervenant rémunéré, il doit être diplômé d'État (CQP, BP JEPS, DE JEPS...)

Proposer un flyer du club pour faire venir à la rentrée de septembre 2021 de nouveaux adhérents.

N.B. : voir fiche méthodologique pour le référencement des non-licenciés



MATÉRIEL UTILISÉ

- Tables de la structure visitée ou venir avec des filets amovibles pour poser sur les tables sur place ;
- Raquettes et balles (1 par personne pour ne pas se passer le matériel entre participants) ;
- Matériel Covid (masques, gel, lingettes désinfectantes...).



MOYENS HUMAINS

- 1 encadrant diplômé dans le cas d'une intervention rémunérée ou un animateur bénévole formé ;
- 1 bénévole pour l'accueil, le transport du matériel...

N.B. : sous réserve d'acceptation par la municipalité et tout en respectant les consignes sanitaires en place au jour de la manifestation.



THÈME Ping en extérieur

ACTION Tournoi de camping, centre de vacances

OBJECTIFS Proposer des tournois sur les lieux de vacances locaux du club (camping, maisons de vacances, centre de vacances)...
Le club peut proposer une activité pour ses licenciés, promouvoir l'activité vers de nouveaux publics, le camping ou l'établissement de vacances peut avoir des animations spécifiques proposées tout au long de l'été.



MODE OPÉRATOIRE

Le club contacté, le ou les campings, centres de vacances de sa commune, de son environnement proche.

Proposer au camping d'apporter des tables ou d'utiliser les siennes pour organiser des animations sous forme de tournois pour les licenciés du club et pour les vacanciers de leur établissement.

Établir une convention entre le club et l'établissement sur le matériel, les coûts... (possibilité de trouver des arrangements de convention gratuite entre les parties).

Le club réalise une affiche, communique auprès de ses licenciés (facebook, mail...).

L'établissement communique auprès de ses vacanciers des animations proposées tout au long de l'été avec l'affiche...

Le jour des tournois, les animateurs et/ou organisateurs arrivent en avance pour installer la salle, le matériel et préparer le tournoi.

Prévoir les inscriptions sur place en plus de celles réalisées en amont.

N.B. : voir fiche méthodologique pour le référencement des non-licenciés



MATÉRIEL UTILISÉ

- X Tables en fonction de la place disponible ;
- Raquettes et balles à fournir aux vacanciers (balles outdoor pour pratique de plein air) ;
- Table et chaises pour l'attente et gestion tournoi.



MOYENS HUMAINS

- Au moins 2 personnes du club dont l'une pour organiser la partie tournoi (juge-arbitre possible) et l'autre pour l'accueil des participants.

N.B. : sous réserve d'acceptation par la municipalité et tout en respectant les consignes sanitaires en place au jour de la manifestation.



THÈME Pratique externe

ACTION Tournoi chez l'habitant

OBJECTIFS Proposer une activité pongiste sur les tables disponibles chez les adhérents du club (ouvert aux licenciés du club, leur famille, leurs amis et aussi aux non-licenciés).
Faire jouer en respectant la jauge de 6 personnes.



MODE OPÉRATOIRE

Le club recense les joueurs volontaires et les tables disponibles chez les adhérents du club. Le club saisit sur un document Excel l'ensemble des licenciés ou non qui souhaitent participer à cette animation

Le club organise son tournoi en ayant précisé en amont aux inscrits les modalités d'organisation (nombre de matchs, gestion des scores, remontée des scores à l'organisateur...)

L'hôte remonte les résultats à l'organisateur

Les convives offrent un cadeau pour l'accueil à l'adhérent qui reçoit le tournoi.

Cette animation peut aussi se réaliser sous forme d'animation sans match (tournante, exercices de ping pour faire du sport...)

Cette animation peut aussi être proposée tout au long de l'été si les salles du club sont fermées en période estivale.

N.B. : voir fiche méthodologique pour le référencement des non-licenciés



MATÉRIEL UTILISÉ

- Les tables de tennis de table dans les jardins et garages des particuliers ;
- Possibilité de jouer sur des tables de forme et taille différentes ou juste avec un roll-net ;
- Privilégier des balles Outdoor dans le cas d'une pratique en extérieur.



MOYENS HUMAINS

- 2 ou 3 bénévoles du club dont un Juge Arbitre pour la gestion sportive à distance (saisie des résultats, gestion promotion et référencement) ;
- 1 personne (le licencié accueillant), le jour de l'organisation.

N.B. : sous réserve d'acceptation par la municipalité et tout en respectant les consignes sanitaires en place au jour de la manifestation.



THÈME Ping en extérieur

ACTION Tournoi Inter club sur table publique

OBJECTIFS Organiser un tournoi interne du club en extérieur sur une ou plusieurs tables à disposition du public dans un parc ou un square.
Réunir les licenciés du club pratiquant en loisir ou en compétition.
Rassembler les joueurs pour un moment festif.



MODE OPÉRATOIRE

Le club informe les licenciés de la tenue de ce tournoi et des modalités en extérieur. Chaque licencié est invité à dire s'il participe ou pas pour la bonne organisation du tournoi.

Aucune catégorie n'est proposée car l'ensemble des joueurs jouent ensemble.

Les dirigeants après avoir reçu la confirmation de participation des joueurs établissent une formule de compétition en fonction du nombre de participant avec objectif de faire jouer (mélanger les niveaux, les âges...)

Les résultats peuvent être affichés sur un paperboard ou panneau véleda...



MATÉRIEL UTILISÉ

- Tables extérieures dans un espace public ;
- Balles de tennis de table spécifique pour l'extérieur si possible ;
- Panneau pour afficher les résultats et suivre la compétition ; ordinateur ou feuilles pour la gestion sportive du tournoi.



MOYENS HUMAINS

- Un responsable pour cadrer le tournoi et remplir le tableau ;
- Un bénévole pour éventuellement expliquer aux spectateurs l'idée et parler du club.

N.B. : sous réserve d'acceptation par la municipalité et tout en respectant les consignes sanitaires en place au jour de la manifestation.



THÈME Ping santé - Public prioritaire (*)

ACTION Séance club - Ping Santé

OBJECTIFS Proposer une activité pongiste extérieure pour un public prioritaire ayant un besoin de reprise d'activité physique adaptée, sécurisée, accessible et ludique.

(*) Public atteint d'une affection longue durée (ALD), maladies chroniques

Mettre les tables en extérieur proche de la salle du club ou sur une place publique de la commune un peu abritée du vent (arche, marché couvert...)



MODE OPÉRATOIRE

Le club fait une demande d'animation pongiste et d'utilisation de l'espace public avec le jour et le créneau horaire.

Le club fait la promotion de son évènement auprès de l'ensemble des populations prioritaires connues mais également des réseaux accessibles.

Chaque jour de l'animation, le référent club arrive 20mn avant sur le lieu de pratique pour préparer l'espace, organiser le protocole sanitaire et préparer le matériel nécessaire aux non-adhérents.

Le club organise son animation en ayant listé l'ensemble des participants en veillant à connaître les informations notamment sur les limitations fonctionnelles éventuelles.

Il sera nécessaire de connaître les informations notamment concernant les capacités physiques (test de terrain d'évaluation de la forme). Le tennis de table se pratique majoritairement à 3 voire à 4 par table pour une sollicitation cardio-vasculaire modérée.

Il est important de rendre l'activité ludique et attrayante afin de faire perdurer la pratique. D'un point de vue moteur et cognitif, il est intéressant de mettre en place des parcours de motricité. Varier les exercices et leur donner un sens est primordial.

N.B. : voir fiche méthodologique pour le référencement des non-licenciés



MATÉRIEL UTILISÉ

- Table de tennis de table ;
- Apporter balles (privilégier des balles plus lourdes spéciales Outdoor et/ou plus grosses) ;
- Apporter raquettes initiation ou spéciales Outdoor ;
- Table et chaises pour l'attente et les pauses nécessaires au confort respiratoire des pratiquants ;
- Petit matériel pédagogique permettant la mise en place des exercices ;
- Matériel Covid (gel, désinfectant pour tables et raquettes prêtées) ;
- S'adapter à l'état de forme des pratiquants : pour effectuer les tests, demander les outils d'évaluation de la forme auprès de son CDOS, comité et ligue.



MOYENS HUMAINS

- 2 encadrants formés pour la mise en œuvre du ping et pour l'accueil enregistrement des pratiquants.

N.B. : sous réserve d'acceptation par la municipalité et tout en respectant les consignes sanitaires en place au jour de la manifestation.



THÈME Extérieur / Intérieur

ACTION Séance club - Ping Santé

OBJECTIFS Être capable de proposer une activité physique alliant sur une ou plusieurs tables à disposition du public dans un parc ou un square.
Réunir les licenciés du club pratiquant en loisir ou en compétition.
Rassembler les joueurs pour un moment festif.



MODE OPÉRATOIRE

Le club informe les licenciés de la tenue de ce tournoi et des modalités en extérieur. Chaque licencié est invité à dire s'il participe ou pas pour la bonne organisation du tournoi.

Aucune catégorie n'est proposée car tous les joueurs jouent ensemble.

Les dirigeants après avoir reçu la confirmation de participation des joueurs établissent une formule de compétition en fonction du nombre de participant avec l'objectif de faire jouer (mélanger les niveaux, les âges...)

Les résultats peuvent être affichés sur un paperboard ou panneau véleda...



MATÉRIEL UTILISÉ

- Tables extérieures dans un espace public ;
- Balles de tennis de table spécifiques pour l'extérieur si possible ;
- Panneau pour afficher les résultats et suivre la compétition ;
- Ordinateur ou feuilles pour la gestion sportive du tournoi.



MOYENS HUMAINS

- Un responsable pour cadrer le tournoi et remplir le tableau ;
- Un bénévole pour éventuellement expliquer aux spectateurs l'idée et parler du club.

N.B. : sous réserve d'acceptation par la municipalité et tout en respectant les consignes sanitaires en place au jour de la manifestation.





SCOLAIRES



THÈME Scolaires

ACTION Accueil de public scolaire

OBJECTIFS Proposer du ping aux enfants des écoles dans le cadre de 30mn d'activités physiques par jour.
Accueillir des classes dans le lieu de pratique du club ou proposer l'activité à l'école.



MODE OPÉRATOIRE

Le club organise l'accueil en accord avec la municipalité et l'école.

La municipalité donne l'accord pour la mise à disposition de la salle.

Le club met à disposition un éducateur pour encadrer les séances avec l'enseignant. L'école fait une demande d'intervenant extérieur EPS auprès de l'inspection académique – Conseiller pédagogique de circonscription (CPC) – dans le cas d'un cycle de plus de 3 séances.

L'éducateur, en lien avec l'enseignant propose son expertise sur la séquence en fonction du projet, du cycle, du nombre de séances... et le CPC donne son accord pour la mise en place de la séance dans l'école ou pour le cycle.

Le club, son intervenant propose la ou les séances aux élèves pour inciter la découverte, les apprentissages pédagogiques...

S'il ne s'agit que d'une mise à disposition de la salle et du matériel de pratique sans encadrement par le club, le club prévoit quand même une personne référente afin de gérer l'organisation matérielle et le lien avec l'école et pour expliquer l'existence du club et soumettre la possibilité de pratiquer en club.

Demandez à l'école de mettre un flyer de promotion du club dans les cahiers de vie des enfants.

N.B. : voir fiche méthodologique pour le référencement des non-licenciés



MATÉRIEL UTILISÉ

- Salle du club ou salle de l'école ;
- Matériel du club : tables, raquettes, balles (prévoir des raquettes d'initiation) ; Apporter les tables ou des filets amovibles dans le cas d'une animation dans l'école ;
- Matériel divers pour les activités : cerceaux, cordes, matériel mini ping...



MOYENS HUMAINS

- Educateur et/ou personne référente du club.

N.B. : sous réserve d'acceptation par la municipalité et tout en respectant les consignes sanitaires en place au jour de la manifestation.



THÈME Scolaires

ACTION Premier pas pongiste

OBJECTIFS Proposer une animation tennis de table intra-classe en moins d'une heure.



MODE OPÉRATOIRE

Le club propose une animation sur le temps scolaire.

Après validation par l'école et éventuellement l'inspection académique, le club peut proposer des animations diverses en fonction du temps (nombre de séances), de l'âge des enfants (5 à 11 ans), du matériel (tables avec filets amovibles jusqu'à la salle de club avec 2 enfants par table).

Cycle 1 (MS, GS, CP) : travail sous forme d'ateliers. Voir livret et DVD du Ping des 4-7 ans.

Cycle 2 (CE1 et CE2) et 3 (CM1, CM2, 6^e) : L'animation se fait en fonction du nombre de tables disponibles

J'ai une table : le jeu du béret pongiste. J'appelle un numéro dans chaque équipe qui doit réaliser la même tâche (viser une cible) ou s'affronter sur un point.

J'ai quatre tables : Le relais à l'italienne : le premier joueur doit aller jusqu' à 10 points, le second à 20, le 3^e à 30, le 4^e à 40 en fonction du nombre d'élèves. Le relais s'effectue dès qu'un joueur d'une équipe a atteint le score de sa dizaine tout en gardant le score de son partenaire. Il est possible de croiser deux équipes gagnantes dans le temps imparti.

J'ai huit tables : premier tour : set de 11 points en répartissant les joueurs en huit poules.

Deuxième tour : set de 11 points avec deux poules de 1^{er}, 2 poules de 2^e, 2 poules de 3^e, 2 poules de 4^e.

Troisième tour : un set de 11 points pour établir le classement.

D'autres formules sont possibles évidemment.

N.B. : voir fiche méthodologique pour le référencement des non-licenciés et inscription PPP sur l'Espace mon club



MATÉRIEL UTILISÉ

- Tables de tennis de table dans la cour de l'école, préau ou gymnase dans le meilleur des cas ;
- Raquettes : une par enfant. Si ce n'est pas possible, prévoir de désinfecter le matériel entre chaque utilisation.



MOYENS HUMAINS

- L'entraîneur du club. Ne pas oublier qu'avoir l'accord de l'enseignant /enseignante et du directeur/directrice d'école est la première action à engager.

N.B. : sous réserve d'acceptation par la municipalité et tout en respectant les consignes sanitaires en place au jour de la manifestation.



THÈME Action scolaire

ACTION La caravane du ping

OBJECTIFS Créer une «caravane» (sac / coffre / etc.) pouvant circuler d'école en école pour proposer des ateliers pingistes. Ils doivent pouvoir se réaliser avec ou sans table et à l'intérieur ou l'extérieur pour répondre à toutes les capacités des écoles ou des consignes sanitaires.



MODE OPÉRATOIRE

Chaque club doit se créer une «caravane» contenant tout le matériel nécessaire à la réalisation d'un espace composé d'atelier de tennis de table pour les écoles primaires (raquettes, balles, balons, cerceaux, soucoupes, cordes....)

Cette caravane doit pouvoir s'adapter à toutes les conditions pour ne pas être annulée (intérieur / extérieur / tables / sans tables / maternelle / primaire / demi-groupe / groupe entier / etc.)

L'idée étant de proposer l'activité dans les écoles, répondre à la dynamique des 30 mn d'activité physique par jour et de faciliter l'accès au matériel pour une promotion large du tennis de table.

Concernant les ateliers, chacun fait avec ce qu'il peut avoir comme matériel. N'hésitez pas à confectionner du matériel adapté aux petits (cibles / raquettes / décoration de table / etc.). Vous pouvez vous inspirer du livret 4/7 ans de la FFTT qui propose un certain nombre d'atelier et de conception d'outils pédagogique.

L'avantage de cette caravane du ping, c'est :

- Une animation ponctuelle qui ne demande que l'accord de l'école (pas de projet pédagogique auprès de l'inspection académique)
- Qu'elle peut se poser le week-end ou le mercredi après-midi dans un espace public (Un parc pour enfants ? etc.). Elle peut donc aussi servir dans le cadre périscolaire des vacances d'été !

N.B. : voir fiche méthodologique pour le référencement des non-licenciés



MATÉRIEL UTILISÉ

- Une très grosse boîte transportable sur roulettes (la caravane) ;
- Adapter le matériel aux ateliers proposés ;
- Raquettes diverses, balles, matériel pédagogique.



MOYENS HUMAINS

- Une personne pour accueillir les classes (ou demi classe) ;
- Une personne gérant les rotations ;
- 2/3 personnes pour gérer les ateliers.

N.B. : sous réserve d'acceptation par la municipalité et tout en respectant les consignes sanitaires en place au jour de la manifestation.



THÈME Scolaires

ACTION Prêt de matériel/animation

OBJECTIFS Permettre aux enfants de pratiquer le ping dans le cadre scolaire en fournissant du matériel aux enseignants d'une école



MODE OPÉRATOIRE

Le club propose un prêt de matériel aux écoles pour une durée déterminée (1 semaine par exemple).

La pratique peut se faire sur un temps d'enseignement d'EPS et/ou sur le temps de récréation et permet à l'école de proposer une activité supplémentaire dans le cadre des 30mn d'activité physique par jour.

Pour valoriser la pratique, possibilité de :

- Lancer un défi à l'école (nombre d'échanges pendant une récréation, nombre de jongles en 2 minutes...);
- Proposer l'animation d'une séance au moment du dépôt de matériel pour lancer «La semaine du Ping»;
- Proposer une petite démonstration avec 2 joueurs du club en fin de semaine sur un temps de récréation s'il y a possibilité de mettre une table.

N.B. : voir fiche méthodologique pour le référencement des non-licenciés, et l'espace PPP du SPID «espace mon club»



MATÉRIEL UTILISÉ

- Lot de raquettes – balles diverses (ping, mousse, ballons de baudruche, grand diamètre...);
- Tables extérieures de l'école ou prêt de tables du club à mettre sous un préau;
- Filets amovibles si besoin...;
- Document validant l'accord pour le prêt (conditions en cas de détérioration par exemple).



MOYENS HUMAINS

- Le club concerné peut mettre à disposition un éducateur pour une séance ou 2 joueurs pour une démonstration (attention, cela nécessite l'accord de l'inspection académique si les interventions dépassent 3 séances ou plus de 3 classes de l'école).

N.B. : sous réserve d'acceptation par la municipalité et tout en respectant les consignes sanitaires en place au jour de la manifestation.



A person wearing a VR headset is shown from the chest up, holding a small grey ball in their right hand. The person is wearing a light blue polo shirt. The background is dark blue. The text 'PRATIQUES ALTERNATIVES' is overlaid in large white letters.

PRATIQUES ALTERNATIVES



THÈME Pratique alternative

ACTION Tournoi Hardbat/Sandpaper

OBJECTIFS Proposer une activité pongiste sous forme de tournoi avec les raquettes d'une autre époque (pas ou très peu d'effet possible !)



MODE OPÉRATOIRE

Trouver des dates et/ou créneaux du club pour proposer le tournoi sur 1 journée ou sur plusieurs créneaux sur une période donnée.

Faire la communication auprès de ses licenciés et autres (clubs voisins, non-licenciés avec le Pass Tournoi...).

Se munir de raquettes adaptées ou demander aux inscrits de venir avec leur raquette spécifique (Hardbat, Sandpaper).

Organiser votre tournoi selon votre préférence et en fonction du nombre d'inscrits (poules + tableau ou poule unique comme un Top ou encore un tableau seul).

Le jour J ou sur les créneaux, pensez à l'installation de la salle, la circulation autour des aires de jeu...

Cette action peut être menée tout le long de l'été dans la salle du club, dans une structure possédant des tables (camping, piscines, centre de vacances...)

N.B. : voir fiche méthodologique pour le référencement des non-licenciés



MATÉRIEL UTILISÉ

- Tables du club ;
- Balles plastiques «classiques» ;
- Raquettes spécifiques (Hardbat = raquette sans mousse avec picots tournés vers l'extérieur et Sandpaper = raquette sans mousse avec du papier de verre faisant office de revêtement) ;
- Tables et chaises pour l'attente et matériel Covid.



MOYENS HUMAINS

- 2 encadrants pour la mise en œuvre de l'activité et l'accueil enregistré des équipes.

N.B. : sous réserve d'acceptation par la municipalité et tout en respectant les consignes sanitaires en place au jour de la manifestation.



THÈME Pratique alternative

ACTION Pratique de réalité virtuelle

OBJECTIFS Faire jouer en proposant une activité réaliste et très proche du tennis de table à partir d'un jeu vidéo sur un casque de réalité virtuelle.



MODE OPÉRATOIRE

Le club propose une activité possible à travers le casque Oculus Quest 2 et son jeu Eleven Table Tennis (réservé aux plus de 13 ans).

Les activités possibles sont :

- Le lanceur de balle : jouer contre un robot (besoin d'un casque) ;
- Jouer contre l'intelligence artificiel (besoin d'un casque) ;
- Le jeu de précision avec des cibles (besoin d'un casque) ;
- Les matchs dans la communauté. (Besoin de deux casques). Les matchs peuvent se faire au domicile des participants via une connexion internet.

Les images projetées dans le casque sont visibles de l'extérieur sur un smartphone (vérification de résultats, animation d'un petit groupe...) et peuvent aussi se diffuser en direct sur Facebook !

Le prêt de casque est possible en préservant les gestes barrières et en désinfectant le matériel après chaque utilisation.

N.B. : voir fiche méthodologique pour le référencement des non-licenciés



MATÉRIEL UTILISÉ

- Casque Oculus Quest 2 et le jeu Eleven Table Tennis ;
- Espace libre sans objet de 2 mètres x 2 mètres environ ;
- Balles de tennis de table (pas besoin, elles sont virtuelles et ne nécessitent pas de ramassage...).



MOYENS HUMAINS

- Un bénévole du club pour animer l'activité qui aura testé et aura compris les éléments de base de l'utilisation du jeu avec le casque.

N.B. : sous réserve d'acceptation par la municipalité et tout en respectant les consignes sanitaires en place au jour de la manifestation.



LIEN

SOCIAL





THÈME Lien social sportif

ACTION Records de ping / corde...

OBJECTIFS Proposer une activité pongiste / sportive en intérieur ou extérieur chez les adhérents.



MODE OPÉRATOIRE

Le club propose des défis aux licenciés de son club à réaliser chez soi avec une table de ping ou non.

Le club recense les licenciés volontaires (possibilité de constituer des duos en famille ou 2 amis).

Créer ensuite un groupe de discussion/partage sur la plateforme de messagerie collective de son choix (facebook, skype, zoom, Teams, Jitsy-Meet, Hangout....)

Les licenciés ou duos participants doivent réaliser une vidéo de 2mn30s où doivent s'enchaîner le maximum de sauts à la corde en 30 s du joueur 1 puis du joueur 2 en cas d'un duo, le maximum de renvois avec le CD entre les deux joueurs pendant 30s, la même chose avec le RV (si le licencié a une table chez lui), puis le maximum de sauts à la corde en duo toujours pendant 30 secondes.

On peut remplacer les renvois sur une table par des renvois sur une table aménagée ou plus petite (salle à manger, table de jardin, cuisine...).

On peut remplacer les renvois par des jonglages divers si les joueurs ne possèdent pas de table.

L'idée de cette action est de proposer des défis aux joueurs et de les comparer entre eux. À vous de jouer pour l'imagination.

Le club détermine la date et l'heure limite d'envoi des vidéos et procédera par l'intermédiaire de son/ses représentant(s) à la remise de récompenses au domicile du duo vainqueur.

N.B. : voir fiche méthodologique pour le référencement des non-licenciés, et l'espace PPP du SPID «espace mon club»



MATÉRIEL UTILISÉ

- Les tables, raquettes, balles et corde à sauter personnelles des participants.



MOYENS HUMAINS

- 1 bénévole pour la mise à jour et le partage quotidien du tableau des participants et des classements variés par choix de tri «sauts J1» «renvois RV» «total sauts/renvois» par exemple...

N.B. : sous réserve de respecter les consignes sanitaires en place au jour de la manifestation et par conséquent la jauge maximum de personnes présentes.



THÈME Promotion du tennis de table

ACTION Réaliser une vidéo du club
(teaser, actions réalisées, recherche de partenaires)

OBJECTIFS Réaliser une vidéo de découverte, de promotion du club (valoriser les diverses pratiques, le bénévolat...) qui va permettre de le faire découvrir aux personnes extérieures.
Mettre en avant les atouts du club et ses membres.
Valoriser les actions réalisées pendant la pandémie et la dynamique du club et de ses membres.
Promouvoir la reprise de l'activité et le club pour donner envie aux non-pratiquants de rejoindre le club, aux adhérents de jouer un rôle au sein de l'association.
Rechercher des partenaires.



MODE OPÉRATOIRE

Le club définit l'axe qu'il souhaite promouvoir :

- Les pratiques proposées
- Les pratiquants : bénévoles, joueurs, dirigeants, arbitres, éducateurs, partenaires du club...

Un membre du club réalise et/ou collecte des photos et des vidéos permettant de mettre en avant les spécificités du club, les actions passées, futures...

Les photos et les vidéos vont présenter le club, les infrastructures, les membres du bureau, les éducateurs, les joueurs.

Elles peuvent également montrer des séances d'entraînements, des interviews découverte, des compétitions se déroulant au club, le fonctionnement du club, etc.

Le club s'appuie sur un licencié maîtrisant le montage vidéo pour faire un clip attractif, dynamique et qui doit être court pour donner envie aux personnes extérieures de venir au club et d'en découvrir plus.

Le club diffuse sur les réseaux sociaux, en essayant de toucher un public à proximité du lieu de pratique du club. Mettre la vidéo sur le site Internet du club dans le cas d'un teaser.

Le club peut diffuser directement à d'éventuels futurs partenaires, accompagné d'une proposition de partenariat.



MATÉRIEL UTILISÉ

- Un téléphone portable ou une caméra permettant la prise de photos/ vidéos ;
- Un ordinateur avec un logiciel de montage.



MOYENS HUMAINS

- Les membres du club.

N.B. : sous réserve d'acceptation par les autorités et tout en respectant les consignes sanitaires en place au jour de la manifestation



THÈME Lien social

ACTION Communication intra-club

OBJECTIFS Animer et garder le lien avec les acteurs de l'association.



MODE OPÉRATOIRE

Le club propose de passer par une plateforme de messagerie collective ou par visio (Zoom, Teams, Skype, Jitsy-Meet, Hangout...) pour donner de l'information, se former, et faire vivre l'association.

Création de groupes de messagerie en fonction des acteurs et de leurs attentes.

(Groupe parents, groupe compétition, groupe loisir, groupe dirigeants, groupe communication, groupe info du club, groupe vétérans...).

Les visos entre dirigeants de l'association :

Préparer son dossier Plan sportif fédéral (PSF), projet club...

Préparer la rentrée de septembre : journée des associations, documents inscriptions...

Préparer la reprise (créneaux, tarifs, actions spécifiques, promotions, activités...)

Les Visio avec les adhérents :

- Soirée «On refait le match», discussion sur une vidéo de Ping ;
- Soirée thématique «On dissèque un coup technique» ;
- Soirée institutionnelle «Une AG pendant le confinement» ;
- Soirée entretien avec un champion ;
- Soirée pour choisir son matériel à la rentrée.

Penser à ce que les visios soient régulières mais pas trop nombreuses (maximum une fois par semaine par dirigeant ou par licencié).

Penser à ce que la visio ne dure pas plus de 1h30.



MATÉRIEL UTILISÉ

- Pour la messagerie collective : WhatsApp, Signal, discord... ;
- Pour les visios : Zoom, Skype, Teams...



MOYENS HUMAINS

Un bénévole du club pour animer le réseau de communication.



THÈME Lien social

ACTION La journée Olympique

OBJECTIFS La journée olympique du 23 juin est l'occasion de pouvoir utiliser un équipement couvert car il y aura des dérogations pour accueillir les écoles lors de cette journée. C'est aussi organisé en extérieur dans la ville (selon les municipalités) ce qui peut réduire les contraintes et ouvrir sur un plus large public. Cela peut vous permettre de remplacer les actions de promotion du mois de juin que vous ne pouvez pas forcément faire cette année.



MODE OPÉRATOIRE

Se rapprocher de sa commune / Communauté de communes / Département pour prendre part à la journée olympique. Mettez à disposition vos salariés ou bénévoles pour organiser des ateliers vous permettant de faire passer les écoles sur votre stand.

L'idée étant de proposer des activités «Ping» représentant des sports olympiques au nombre de 11 pour faire les «11 jeux de Simon Gauzy»

- Tennis de table : une table de ping et un match ;
- Tennis : une table d'ultimate ping et un match ;
- 100m : course avec la balle sur la raquette ;
- Lancer de poids : envoyer la balle à la main le plus loin possible ;
- Handball : créer un espace où des équipes s'affrontent avec une bassine comme but. Une fois la balle dans la raquette, interdiction de bouger, on doit faire la passe. Si la balle tombe, elle revient à l'autre équipe ;
- Tir à l'arc : cible géante à trous où il faut envoyer la balle à l'intérieur ;
- TT Handisport : jouer sur une table en fauteuil roulant ;
- GRS : atelier jonglerie en ensemble où la balle doit passer d'un joueur à l'autre ;
- Natation : gobelet rempli d'eau, la balle doit passer d'un gobelet à un autre en soufflant dessus ;
- Saut en hauteur : en jongle, faire passer la balle sur un câble tiré en hauteur et rattraper la balle de l'autre côté ;
- Etc. (laissez parler votre imagination).



MATÉRIEL UTILISÉ

- Tables, balles, raquettes ;
- Filet d'Ultimate Ping ;
- Bassines et matériel pédagogique (cibles, gobelets, cordes...).



MOYENS HUMAINS

- Le responsable Covid ;
- Une personne pour accueillir les classes (ou demi classe) ;
- Une personne gérant les rotations ;
- 2/3 personnes pour gérer les ateliers.

N.B. : sous réserve de respecter les consignes sanitaires en place au jour de la manifestation et par conséquent la jauge maximum de personnes présentes.



THÈME Lien social entre licenciés

ACTION Projection de vidéo de Ping sur grand écran ou soirée en visio

OBJECTIFS Réunir les licenciés du club et leur entourage autour d'un match de tennis de table de haut niveau. Organiser la séquence en distanciel via une visio si le regroupement n'est pas autorisé. Présenter du tennis de table de haut niveau (Jeux Olympiques et Paralympiques été 2021) et échanger autour de notre sport sous forme de questions /réponses.



MODE OPÉRATOIRE

Le club propose l'action à ses licenciés et organise les inscriptions à la soirée ou de la matinée dans le cadre des Jeux Olympiques de Tokyo. Prévoir une jauge maximum en présentiel et permettre aux autres licenciés de suivre l'évènement en visio.

Le club installe un vidéo projecteur et des chaises comme un cinéma dans la salle du club, chez un licencié et/ou en partage d'écran en visio.

On projette un match que l'on peut couper entre chaque set pour pouvoir répondre aux questions des spectateurs

Le club peut prendre des vidéos et des photos afin de communiquer sur ses réseaux sociaux de son activité.



MATÉRIEL UTILISÉ

- Un vidéo projecteur, un ordinateur, des chaises (vérifier le nombre maximum) ;
- Un grand drap blanc ou écran de projection ;
- Ordinateur et connexion internet pour organiser la soirée complémentaire en visio.



MOYENS HUMAINS

- Un entraîneur qui présente et répond aux questions, un animateur pour la gestion de la visio-conférence.

N.B. : sous réserve de respecter les consignes sanitaires en place au jour de la manifestation et par conséquent la jauge maximum de personnes présentes.



THÈME Lien social

ACTION Concours de dessins des jeunes licenciés (4-9 ans)

OBJECTIFS Proposer un concours des jeunes licenciés du club d'un dessin de tennis de table.
Recréer du lien social entre les jeunes licenciés et leurs familles avec le club.



MODE OPÉRATOIRE

Communiquer auprès des familles des jeunes licenciés du club sur le contenu du concours de dessin :

- Faire un dessin sur comment j'ai envie de reprendre le ping ;
- Faire un dessin de mon exercice de ping préféré ;
- Faire un dessin de la salle du club comme j'ai envie de l'imaginer.

Le concours de dessin doit permettre à l'enfant de se projeter dans son activité ou d'avoir envie d'y revenir.

Donner une date limite pour faire le dessin.

Organiser une visio avec les dessinateurs (leurs parents) pour voter les plus beaux dessins ou organiser un temps en présentiel au club pour le vote du jury si possible.

Ou faire envoyer le dessin par la poste ou en photo par mail aux membres du jury désigné.

Prévoir un jury : soit par les enfants eux-mêmes par les familles ou par les membres du club désignés.



MATÉRIEL UTILISÉ

- 1 créneau au club ou un ordinateur pour mettre en place la visio finale ;
- Prévoir les récompenses aux participants.



MOYENS HUMAINS

- 1 bénévole du club et/ou l'éducateur du club, un jury à composer par le club.



THÈME Lien social

ACTION Fan Club France des JO et JP Tokyo

OBJECTIFS Créer une dynamique interne du club pour soutenir les pongistes français qualifiés aux Jeux Olympiques et aux Jeux Paralympiques de Tokyo



MODE OPÉRATOIRE

Faire la liste des qualifiés pour les 2 épreuves et repérer sur le web les jours et horaires des rencontres. Communiquer en interne du club sur les réseaux sur cette liste de qualifiés et demandez aux licenciés du club de se positionner sur un «chouchou» - le joueur/joueuse/équipe préféré.

Demandez aux licenciés du club de se déguiser en Fan équipe de France et d'être en tenue pongiste et de faire un message personnel à son chouchou en citant le club...

Le club collecte les vidéos (envoyées par mail, WhatsApp...) et réalise un montage de soutien aux équipes de France publié sur les réseaux sociaux, envoyés aux fédérations FFTT, FFHandisport, comité Olympique et Paralympique).

Communiquer les horaires des rencontres, renvoyez sur les liens des articles de presse pour montrer la volonté du club de s'inscrire dans une dynamique de soutien (Fan Club).

Organisez pendant l'été, le visionnage des matchs diffusés en direct ou différé des Français entre membres du club en présentiel ou en visio en fonction des autorisations.



MATÉRIEL UTILISÉ

- Chaque licencié trouve une tenue pongiste de Fan français ;
- Ordinateur et/ou télévision pour diffusion des rencontres en live ou différé ;
- Un compte facebook du club, groupe WhatsApp...



MOYENS HUMAINS

- 1 ou 2 membres du club pour piloter, recueillir les informations ;
- 1 bénévole pour réaliser un montage club (Fan de l'équipe de France de tennis de table).

N.B. : sous réserve de respecter les consignes sanitaires en place au jour de la manifestation et par conséquent la jauge maximum de personnes présentes.



THÈME Créativité

ACTION Idées, bonus, en vrac

OBJECTIFS Créer du lien social entre le club et ses licenciés pour les inciter à revenir en septembre



MODE OPÉRATEIRE

Proposer une action différente pour chaque type de licenciés pour que tous se sentent concernés

N.B. : sous réserve de respecter les consignes sanitaires en place au jour de la manifestation et par conséquent la jauge maximum de personnes présentes.



IDÉE EN VRAC

- Organiser un barbecue chez un licencié avec tournoi de ping-pong en parallèle sur une vraie table ou une table improvisée ;
- Organiser un spectacle pongiste pour enfants en visio ou en présentiel (quand c'est possible) ;
- Organiser des séances de maîtrise technique, de jonglages, de renforcement musculaire en visio sur les créneaux habituels du club ;
- Organiser des réunions de clubs pour remettre à jour les labels du club ;
- Organiser un tournoi sur tables géantes, type Ultimate ;
- Adapter les idées des fiches proposées pour les faire correspondre à votre capacité, envies, priorités... (jeunes, adultes, nouveaux publics...) ;
- Animation/démonstration dans une galerie marchande ou commerciale ;
- Soyez créatif pour donner envie aux licenciés de revenir, d'attirer les publics plus éloignés ou qui n'ont pas été sensibilisés par vos actions de la saison blanche.



**Ils ont contribué
à l'écriture de ces fiches :**

La Commission Développement
et ses groupes de travail «Ping Santé»,
«Ping Citoyen» et «Ping Loisirs compétitif» :

Sylvain Canitrot,
Philippe Chomis,
Claire Clavier,
Céline Collignon,
Corinne Come,
Lucie Coulon,
Chrystal Despert
Arnaud Gebleux,
Philippe Hauspie,
Sébastien Huré,
Pierre Juskewicz,
Eric Labrune,
Denis Lavalette,
Stéphane Lelong,
Joffrey Nizan,
Catherine Picard,
Vincent Prevel,
et
Sonia Sellier